

LIVRE DES RÈGLEMENTS 2026



Mise à jour : 24 décembre 2025

En rouge : Nouveaux règlements ou modifications en vigueur immédiatement

LA RÈGLEMENTATION SUR LES INSCRIPTIONS

Égalité

Les inscriptions sont ouvertes à tous, sans distinction de sexe. Tout membre qualifié peut participer aux classes approuvées dans les compétitions sanctionnées.

Annulation de classe

Une classe sera annulée si elle compte moins de cinq (5) inscriptions à la fin de la période d'inscription.

Heure limite

Les inscriptions doivent être faites **avant 8 h 30 le jour de la course.**

- Les participants de **moins de 18 ans** doivent fournir une **autorisation parentale**.
- **Après 8 h 30, des frais supplémentaires de 10 \$** seront ajoutés. Cette mesure vise à éviter les retards et à permettre le début des pratiques à 9 h.

Aucun remboursement

Les frais d'inscription et autres frais ne sont pas remboursables.

Le Grand Prix sur Neige ne mandate, ne garantit ni n'assure la sécurité des participants, même lorsque les règles de sécurité sont appliquées ou respectées. Chaque concurrent est responsable d'assumer les risques liés à la compétition.

ÉQUIPEMENTS OBLIGATOIRES POUR TOUTES LES CLASSES

- Pour les coureurs :**
- Casque réglementaire et attaché
 - Lunettes de protection ou visière
 - Veste de protection ou plastron (recommandé)
 - Gants pour les mains
 - Bottes d'hiver appropriées à la conduite hivernale
 - Collier de protection pour le cou (« neck brace ») (recommandé)
 - Protège-coudes (recommandé)
 - Protège-genoux (recommandé)

- VTT**
- Marchepieds
 - Lumière arrière rouge format d'origine (recommandé)
 - Freins arrière et avant fonctionnels
 - Aile arrière min. 10''
 - Plaques à numéros noirs sur fond blanc (avant et arrière)
 - « Kill switch » fonctionnel obligatoire
 - Leviers d'embrayage et de frein avant avec embout arrondi

Catégorie VTT SPORT: aucun crampon

- Motoneiges**
- Lumière de frein arrière-format d'origine (recommandé)
 - Frein fonctionnel
 - Plaques à numéros (8'' x 10'') sur les deux côtés
 - Carpette arrière
 - « Loop » sur les skis
 - « Kill switch » fonctionnel obligatoire
 - Levier de frein avec embout arrondi
 - Crampons accepter**

- SXS**
- Numéro obligatoire à l'avant et sur le côté : les numéros doivent être noirs sur fond blanc
 - Ceinture de sécurité du chauffeur

RÈGLEMENT CRAMPONS Pour les catégories VTT 4x4 et SXS uniquement, l'utilisation des crampons de type rally , viser , présé , tête au carbure , aucune vise à glace viser (style pine de course sur glace)
L'usage de crampons conçus pour la course sur glace est strictement interdit.

Nous vous recommandons aussi pour votre sécurité d'avoir des couleurs le plus visibles possible !

Si une machine n'est pas jugée adéquate et risquerait de nuire à votre sécurité et/ou à celle des autres coureurs, on vous refusera la piste jusqu'à ce quelle soit jugée adéquate et conforme à la cours

RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

Les règles de sécurité et les lignes directrices contenues dans ce document sont d'une importance capitale. Tous les participants doivent accorder une attention particulière à la sécurité et se familiariser avec ces règles et directives. L'officiel a le droit de juger un comportement inadéquat en fonction de la gravité de la situation. Il peut, à sa discrétion, pénaliser ou disqualifier le coureur pour la journée.

Conditions d'inscription

- Chaque pilote doit **signer un formulaire de décharge** avant toute conduite sur la piste (pratique ou course).
- **Toute infraction pourra entraîner des sanctions**, allant jusqu'à l'annulation de votre inscription et la radiation définitive de nos événements.

Règles générales de sécurité

- **Aucune violence** verbale ou physique ne sera tolérée. Les personnes concernées seront expulsées du site immédiatement.
- **Tolérance zéro pour l'alcool et la drogue**, sous peine de disqualification immédiate.
- Seuls les pilotes officiellement inscrits peuvent courir ou pratiquer sur le site le jour de l'événement.
- Il est interdit de circuler sur la voie publique ou hors des zones désignées lors des événements.
- En aucun cas, une personne ne doit circuler en sens inverse sur la piste

Équipement obligatoire

- Cordon coupe-circuit (« kill switch ») : tous les véhicules doivent en être équipés (sauf SXS, vintage et 4x4). Il doit être accroché à l'opérateur et utilisable en tout temps.

Accident sur la piste

- Personnel autorisé seulement.
- Seul le personnel médical peut intervenir.
- Le coureur doit obtenir l'autorisation du personnel médical et de l'officiel avant de reprendre la course.

Hors-piste et dans les puits

- Il est obligatoire de circuler de façon responsable aux endroits désignés.
- Interdiction de faire des « wheelies ».
- Interdiction d'avoir des passagers.
- Interdiction de rouler à une vitesse dépassant 5 km/h.
- Le port du casque est obligatoire en tout temps.
- Les entrées et sorties des puits doivent se faire aux endroits indiqués. Tout manquement entraînera un départ sur la dernière ligne.

Règlement de départ

- Chaque coureur doit se présenter 15 minutes à l'avance à la pré-grille.
- Faux départ : le fautif repart à l'arrière du peloton et sa position reste vide.
- Si un coureur sur la ligne de départ n'a pas le casque attaché :
- Premier avertissement : départ à l'arrière du peloton.
- Deuxième avertissement : exclusion de la course (drapeau noir). L'arbitre est le juge.

Règlement de course

- Inspection de sécurité obligatoire avant chaque journée de course. L'officiel peut éliminer tout véhicule non conforme (aucun remboursement).
- Si un coureur souhaite se retirer, il doit lever le bras pour signaler ses intentions, continuer la

course jusqu'à la sortie ou se placer hors danger en attendant les indications de l'officiel.

- Une course arrêtée après 50 % ou plus de la distance complétée sera considérée comme terminée, sauf avis contraire de l'officiel. Les points seront attribués selon le dernier tour complet avant le drapeau rouge.
- Lors d'une sortie de piste, le coureur doit repartir du point où il est sorti.
- En cas d'accident grave dans le premier virage du départ : les coureurs impliqués repartiront à l'arrière de leur catégorie. En cas de bris mécanique, 5 minutes sont allouées pour se représenter à la grille (incident impliquant au moins 3 coureurs).
- Si un coureur s'arrête pendant la course, il doit repartir sans aide extérieure, sauf en zone désignée. Si l'arrêt se fait en zone dangereuse, seule une personne autorisée peut intervenir.

Points et classement

Un coureur doit compléter **plus de 50 % de la course** pour obtenir des points.

Si un coureur est surpris en train de pratiquer sur la piste avant l'événement, **aucun point ne sera attribué pour cette course**.

Barème des points :

Position	Points	Position	Points
1ère	25	11e	10
2e	22	12e	9
3e	20	13e	8
4e	18	14e	7
5e	16	15e	6
6e	15	16e	5
7e	14	17e	4
8e	13	18e	3
9e	12	19e	2
10e	11	20e	1

Signification des drapeaux utilisés aux courses



Drapeau **VERT** Il est utilisé par le signaleur à la ligne d'arrivée. Lorsqu'il est utilisé par ce dernier, il indique, lorsqu'il l'agit, que le départ à été bon et la course est lancée.



Drapeau **JAUNE** C'est le plus important car il indique qu'il y a un obstacle (véhicule, pilotes) sur la piste ou en bordure de la piste qui menace la sécurité des pilotes. Lorsqu'il est agité, il est interdit, pour tous les pilotes, d'effectuer un dépassement ou un saut entre le drapeau jaune et l'obstacle. Une pénalité peut-être imposé au pilote fautif (consulter le livre des règlements).



Drapeau **BLANC CROIX-ROUGE** C'est le deuxième plus important car il indique que l'équipe médicale est sur la piste. Aucun sauts ou dépassement est toléré pour tous. Des sanctions sévères (jusqu'à dix (10) positions ou la disqualification) peuvent être appliquées pour les fautifs (consulter le livre des règlements).



Drapeau **ROUGE** Il est utilisé lorsque la course est interrompue. Dans ce cas, les concurrents doivent immédiatement interrompre la course et rejoindre la ligne de départ à vitesse réduite. L'officiel au départ indiquera la procédure à suivre par la suite.



Drapeau **NOIR** Lorsqu'il est agité, le signaleur à la ligne d'arrivée pointe le coureur pénalisé. Dans ce cas, le pilote doit se diriger vers la ligne de départ à basse vitesse pour rencontrer l'officiel et se conformer à ses instructions.



Drapeau **BLANC CROISÉ BLEU ou panneau marqué d'un X** Ces drapeaux sont utilisés par le signaleur à la ligne d'arrivée. Lorsqu'ils sont agités, ils indiquent la mi-course. La moitié du temps alloué pour la course est atteint. Une pancarte blanche avec un "X" noir peut être utiliser en remplacement des drapeaux bleu et blanc.

Il sert à informer le pilote qu'un adversaire se rapproche, ou qu'il tente de le dépasser.

S'il est agité, il signifie qu'un concurrent se rapproche ou bien qu'un des



Drapeau **BLEU** meneurs se rapproche rapidement et va vous prendre un tour. Vous ne devez pas nécessairement vous tassez en bordure de piste, mais de simplement de garder votre "ligne", le pilote plus rapide vous passera sous peu... Soyez sur vos gardes !

Il est fréquent, lorsque vous êtes plusieurs à lutter, que le signaleur pointe, avec le drapeau, le pilote à qui il l'adresse.



Drapeau **BLANC** Il signifie qu'il ne vous reste qu'un tour à compléter à votre course.



Drapeau **DAMIER** à Présenté à la ligne d'arrivée, il signifie que la course (ou la session de pratique) est terminée. Dès qu'il est franchi, les pilotes doivent ralentir et entrer aux puits.